

國立雲林科技大學 113 學年度跨域整合設計學士學位學程 暨設計技優專班課程流程圖(修正後)

113 年 4 月 10 日 112 學年度第 2 學期第 1 次學程課程委員會議通過

113 年 10 月 25 日 113 學年度第 1 學期第 1 次學程課程委員會議通過

本學程專班課程設計以最低畢業總學分數 **128** 學分規劃；其中校共同必修(含通識)為 **30** 學分；
院系必修為 **52** 學分，其中院必修為 **11** 學分；學程必修為 **41** 學分；選修至少為 **46** 學分。

課程名稱及學分（授課時數-實習時數-學分數）如下：

校共同必修科目（含通識 14 學分，計 30 學分，36-4-30）

第一年		第二年		第三年		第四年	
第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期
體育 2-0-0	體育 2-0-0	體育 興趣選項 2-0-0	體育 興趣選項 2-0-0				
文學與創新 興趣選項 2-0-2	文學與創新 興趣選項 2-0-2	生活觀察與 紀實 2-0-2	應用中文 2-0-2				
通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2		
英文溝通實 務（一） 0-2-1	英文溝通實 務（二） 0-2-1	英文創作與 發表(一) 2-0-2	英文創作與 發表(二) 2-0-2	職場英文 2-0-2			
生涯導航 1-0-1(113 新增)	永續素養與 實踐(113 新增) 1-0-1						
7-2-6	7-2-6	8-0-6	8-0-6	4-0-4	2-0-2		

學院共同必修科目（計 11 學分，9-4-11）

第一年		第二年		第三年		第四年	
第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期
色彩學 1-2-2	設計概論 3-0-3			設計倫理與 法規 2-0-2			
人工智慧與 設計應用 (113 新增) 1-2-2	設計美學 2-0-2						
2-4-4	5-0-5			2-0-2			

學程專業必修課程流程圖（計 41 學分，15-52-41）

第一年		第二年		第三年		第四年	
第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期
基本設計 (一)1-6-4	基本設計 (二)1-6-4	跨領域實務 區塊鏈 3-2-4	設計方法 3-0-3	產業實務實 習 0-4-2	技術加值實 務(一)1-8-5	專題實務實 習(一)1-8-5	專題實務實 習(二)1-8-5
	設計繪畫 1-2-2	設計行動力 3-0-3			技術加值實 務(二)0-8-4		
1-6-4	2-8-6	6-2-7	3-0-3	0-4-2	1-16-9	1-8-5	1-8-5

「全民國防教育軍事訓練」課程，本學程承認其為外系選修

備註:

1. 本學程內之必修課程含主軸設計課為【基本設計(一)】由跨域整合設計學士學位學程開課。【基本設計(二)】將認列設計學院內工設系、視傳系、建築系、創設系等之【基本設計(二)】課程；或是修習數媒系之【基本設計(二)】及【分鏡設計】認列本學程之【基本設計(二)】。
2. 大四學生修習設計學院各系之大四畢業專題製作課程，得認列本學程之【專題實務實習(一)(二)】，惟需依各系專題製作課程之相關修課規定辦理。
3. 【產業實務實習】、【技術加值實務(一)(二)】及【專題實務實習(一)(二)】為實習課程，修習規定請參照跨域設計學程暨技優專班學生產業實務實習要點。
4. 【產業實務實習】、【技術加值實務(一)(二)】及【專題實務實習(一)(二)】為實習課程，具特殊身份之學生得免修(持有身心障礙手冊者、陸生、僑生、外籍生、進修部學生等)，免修之學分數需選修其他科目名稱、內容相同或性質相近之課程補足；特殊生修習實習課程之配套方案，請參照跨域設計學程暨技優專班學生產業實務實習要點。

專業選修課程流程圖（計 53-20-63）

第一年		第二年		第三年		第四年	
第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期	第 1 學期	第 2 學期
素養鑑賞力 2-0-2	深度鑑賞與 思辨 2-0-2	國際設計實 務 2-0-2	跨域整合設 計實務 3-0-3	職能加值實 務實習 2-0-2	消費者行為 與商品開發 2-0-2	產業脈動實 務(一) 0-8-4	產業脈動實 務(二)0-8-4
2D 圖文設計 實務 2-0-2	3D 電腦繪圖 實務 2-0-2	生活型態產 品設計 2-2-3	設計創造力 3-0-3	行銷實務專 案 2-0-2			
	場域探索與 大地遊戲 2-0-2 (113-2 新增)	積層製造與 3D 掃描 3-0-3	使用者經驗 與工業設計 2-2-3	設計提案與 作品集 3-0-3			
	施工圖 2-0-2 (113-2 新增)		世界設計史 3-0-3	感性設計導 論 2-0-2			
			創意發明實 務 2-0-2				
			材料應用與 加工 2-0-2				
			綠色設計導 論 2-0-2				
			人文關懷與 社會設計 2-0-2 (113-2 新增)				
			展場設計與 規劃 2-0-2 (113-2 新增)				
			網頁設計 2-0-2 (113-2 新增)				
4-0-4	8-0-8	7-2-8	23-2-24	9-0-9	2-0-2	0-8-4	0-8-4