

**國立雲林科技大學 115學年度跨域整合設計學士學位學程
暨設計技優學士專班課程流程圖**

校共同必修科目 (含通識12學分, 計30學分)

第一年		第二年		第三年		第四年	
第1學期	第2學期	第1學期	第2學期	第1學期	第2學期	第1學期	第2學期
體育 2-0-0	體育 2-0-0	體育 興趣選項 2-0-0	體育 興趣選項 2-0-0				
文學與創新 興趣選項 2-0-2	文學與創新 興趣選項 2-0-2	生活觀察與 紀實 2-0-2	應用中文 2-0-2				
通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2	通識課程 2-0-2		
英文溝通實 務(一) 0-2-1	英文溝通實 務(二) 0-2-1	英文創作與 發表(一) 2-0-2	英文創作與 發表(二) 2-0-2	職場英文 2-0-2			
生涯導航 1-0-1	永續素養與 實踐 1-0-1						
7-2-6	7-2-6	8-0-6	8-0-6	4-0-4	2-0-2		

學院共同必修科目 (計 11 學分, 9-4-11) 2024/10/14 改

第一年		第二年		第三年		第四年	
第1學期	第2學期	第1學期	第2學期	第1學期	第2學期	第1學期	第2學期
色彩學 1-2-2	設計概論 3-0-3			設計倫理 與法規 2- 0-2			
人工智慧與 設計應用 1-2-2	設計美學 2-0-2						
2-4-4	5-0-5			2-0-2			

學程專業必修課程流程圖 (計 41 學分, 16-50-41)

第一年		第二年		第三年		第四年	
第1學期	第2學期	第1學期	第2學期	第1學期	第2學期	第1學期	第2學期
基本設計 (一) 2-4-4	基本設計 (二) 2-4-4	設計行動 力 2-0-2	產業趨勢職 場講座2-0-2	產業實務實習 0-4-2	技術加值實務 (一)1-8-5	專題實務實習 (一)1-8-5	專題實務實 習 (二)1-8-5
設計繪 畫 1-2- 2	資訊圖像 化設計1-2- 2			跨域產業專 題實務3-2-4	技術加值實務 (二)0-8-4		
3-6-6	3-6-6	2-0-2	2-0-2	3-6-6	1-16-9	1-8-5	1-8-5

備註:

1. 本學程內之必修課程含主軸設計課為【基本設計(一)】由**跨域整合設計學士學位學程**開課。【基本設計(二)】將認列設計學院內工設系、視傳系、建築系、創設系等之【基本設計(二)】課程；或是修習數媒系之【基本設計(二)】及【分鏡設計】認列本學程之【基本設計(二)】。
2. 大四學生修習設計學院各系之大四畢業專題製作課程，得認列本學程之【專題實務實習(一)(二)】，惟需依各系專題製作課程之相關修課規定辦理。
3. 【產業實務實習】、【技術加值實務(一)(二)】及【專題實務實習(一)(二)】為**實習課程**，修習規定請參照**跨域設計學程暨技優專班學生產業實務實習要點**。
4. 【產業實務實習】、【技術加值實務(一)(二)】及【專題實務實習(一)(二)】為**實習課程**，具特殊身份之學生得免修(持有身心障礙手冊者、陸生、僑生、外籍生、進修部學生等)，免修之學分數需選修其他科目名稱、內容相同或性質相近之課程補足；特殊生修習實習課程之配套方案，請參照**跨域設計學程暨技優專班學生產業實務實習要點**。

專業選修課程流程圖 (計 90-34-107)

第一 年		第二年		第三 年		第四年	
第1 學期	第2 學期	第1 學期	第2 學期	第1 學期	第2 學期	第1 學期	第2 學期
素養鑑賞力 2-0-2	我思故我在-設計觀察與思考 2-0-2	圖像與文字構成設計3-0-3 (115-1 新增)	職能發展與實習輔導2-0-2	我不是教你詐-職場生存學 2-0-2 (115-1 新增)		產業脈動實務(一) 0-8-4	產業脈動實務(二) 0-8-4
生活感知與美感設計 2-0-2	工藝新趣 2-0-2	百工職能與創新 2-0-2 (115-1 新增)	人文關懷與社會設計2-0-2	智慧城鄉與服務設計2-0-2 (115-1 新增)			
SDGs行動設計 2-0-2 (115-1 更名)	場域精神與社會行動2-0-2	數位建築設計 1-2-2 (115-1 新增) AUTO CAD/REVIT / SketchUp	空間整合設計實務應用 2-0-2	智慧綠建築 2-0-2			
2D 圖文設計實務 2-0-2	施工圖 1-2-2	室內設計繪圖 1-2-2 (115-1 新增) AutoCAD/ V-Ray/ SketchUp	展場設計與規劃 2-0-2	室內設計與裝潢實務3-0-3 (115-1 新增)			
設計與印刷的距離1-2-2 Illustrator/INDESIGN	繪圖與設計表現 2-0-2	數位影像設計 1-2-2 Painter / PhotoShop	網頁設計 2-0-2	設計提案與作品集3-0-3	品牌與包裝設計實務3-0-3		
感性設計導論 2-0-2	綠色設計與產業永續力 2-0-2	3D電腦繪圖 1-2-2 3ds Max / Rhino/keyshot	使用者經驗與工業設計 3-0-3	生活型態產品設計3-0-3	微微創業 2-0-2		
圖學與透視表現 1-2-2 (115-1 新增)	智慧科技與機電整合 2-0-2	電腦輔助製圖 1-2-2 (115-1 新增) Creo / Rhino	材料應用與加工2-0-2	積層製造與3D掃描3-0-3	公共藝術與廣告工程設計3-0-3		
		國際設計實務 2-0-2	創意發明實務 2-0-2	行銷實務專案 2-0-2	消費者行為與商品開發 2-0-2		
13-2-14	15-2-16	12-10-17	16-2-17	18-2-19	11-0-11	5-8-9	0-8-4

■核心能力 ■機械與產品設計 ■數位視覺與商業設計 ■空間場域設計 ■數位設計與創業 ■實習